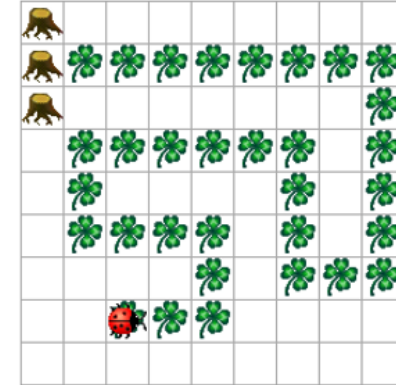
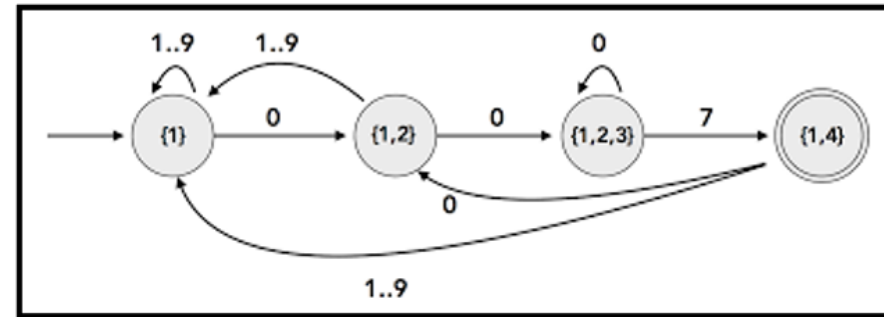


Automaten

- Einführung der Begriffe „Zustand“, „Übergang“, „Sensor“ und „Aktion“
- grafische Darstellung eines Zustandsübergangsdiagramms
- Analyse der Funktionsweise von Automaten
- Entwicklung eines Automaten zur Lösung einer konkreten Problemstellung



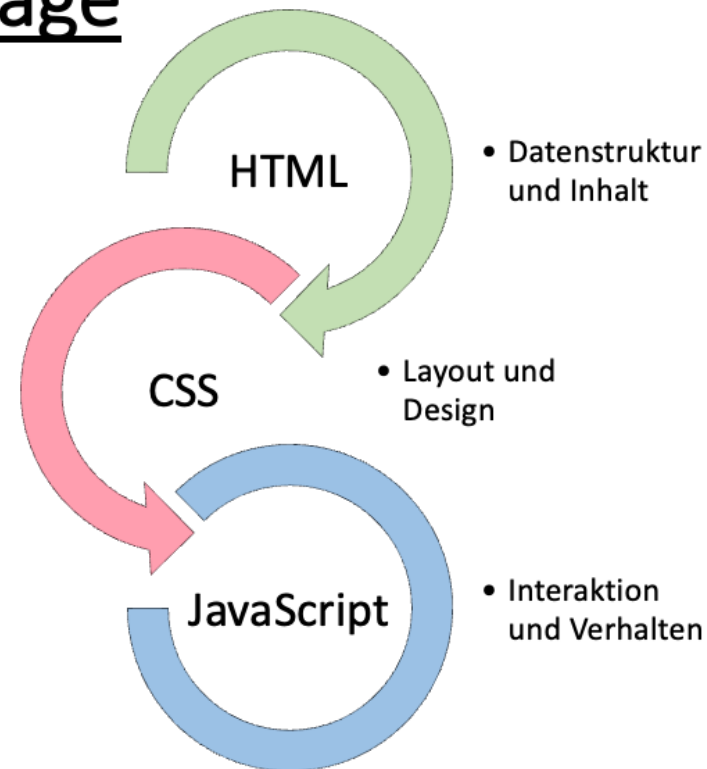
Robotik

- Einsatzbereiche von Robotern
- Aufbau und Funktion von Robotern
- Erste Schritte in einer simplen Programmiersprache
- Sinn und Funktion von Motoren und Sensoren
- Logische Planungen von Abläufen
- Wiederholungsstrukturen
- Bedingter Anweisungen
- Verwendung von Variablen



Erstellung einer Homepage

- ✓ HTML als Dokumentenbeschreibung für Internetseiten
 - Textformatierung
 - Nummerierte und nicht nummerierte Listen
 - Multimedia- und Grafikelemente
 - Tabellengestaltung
 - Interne und externe Verweise
- ✓ Rechtliche Aspekte und Rahmenbedingungen
- ✓ Formatierung von Internetseiten in CSS



Arduino

- Aufbau eines Mikrocontrollers
- Programmierung eines Mikrocontrollers
- Funktionsweise: LED, Widerstand und Taster
- Anwendungsbeispiele aus dem Alltag (Ampel, Blinker, Dimmer, etc.)

